



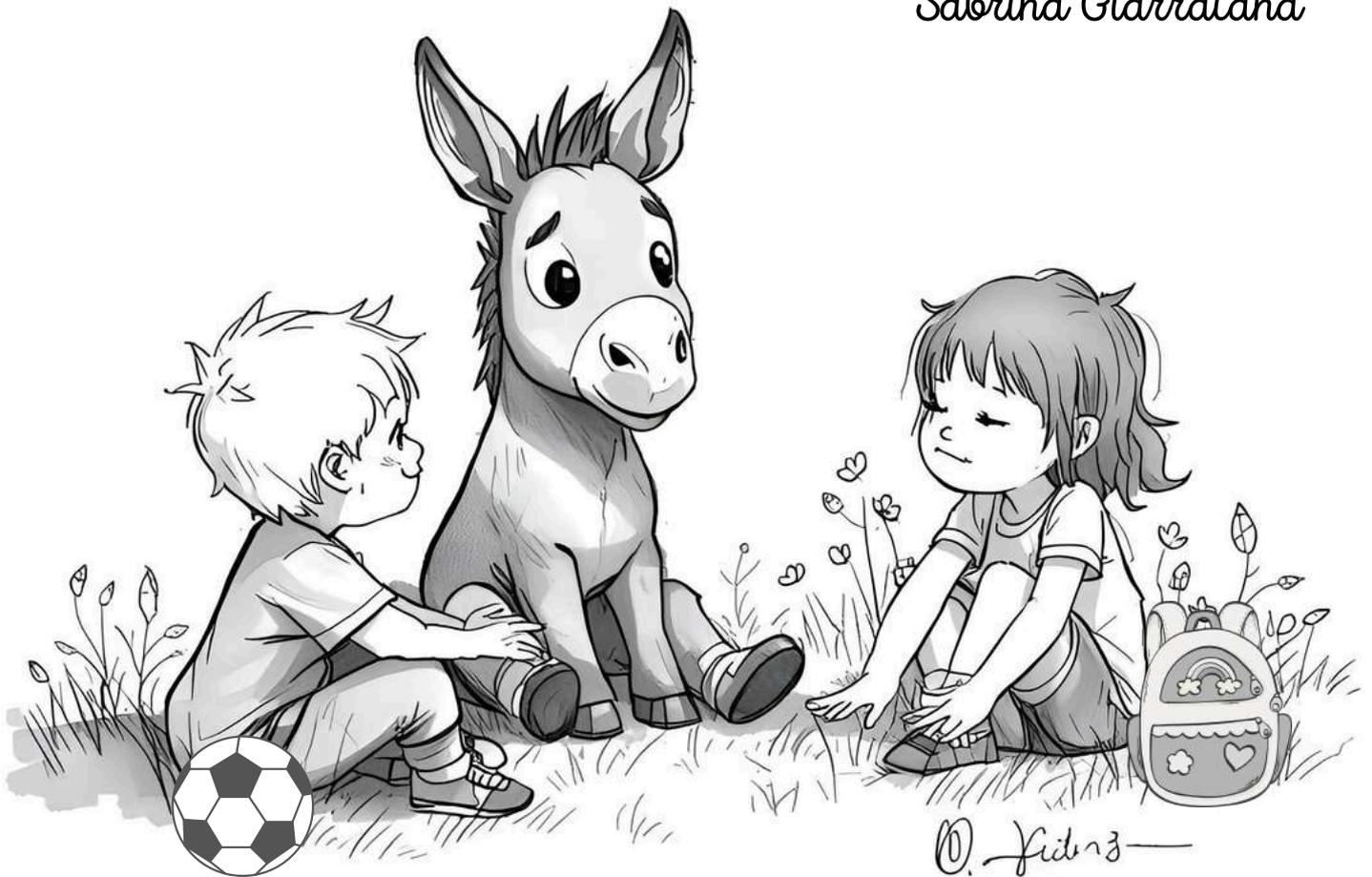
Gite 2025-26



*giornate nella natura
per la scuola*

Io vado lento, io vado piano
Chi corre sempre non va lontano
Il mondo è pieno di cose lente
Chi corre sempre poi non le sente
Guarda che bello questo universo
Se corri sempre te lo sei perso
Senti che bella questa carezza
Non ci sarebbe senza lentezza
Rallenta un poco, rallenta ancora
Cosa succede se perdi un'ora?

Sabrina Giarratana



© Fictus

Ragliando... s'impara

Perchè scegliere di trascorrere una giornata al parco AsinOlla

Le visite didattiche in natura del parco AsinOlla mettono al centro la relazione con gli animali, il rispetto per la natura e l'educazione attraverso il gioco grazie all'inserimento di fondamenti di ippomotricità.

Si prenderà parte ad un insieme di attività supportate dall'ausilio e dalla mediazione degli animali che, in maniera indiretta, trasmetteranno alcuni valori essenziali utili alla relazione tra individui in crescita:

rispetto, collaborazione, fiducia in sè stessi e negli altri, capacità di porre le necessità del "noi" davanti alle necessità del singolo individuo.

In questa edizione 2025-2026 AsinOlla inserirà e diffonderà un importante messaggio. Grazie al progetto "Un cavallo contro il bullismo" di Gioca cavallo a cui prenderà parte, asd Asinolla porterà nelle scuole la sua personale versione "Un asino contro il bullismo".



Ragliando... s'impara



programma intera giornata

8.00 – 8.30 Per chi giunge al parco a piedi (deviazione bus per Ranzi) Accoglienza e accompagnamento lungo i sentieri fino al parco (circa 30')

Ore 9.00 – 9.45: Accoglienza, presentazione e breve cerchio affinché i bimbi e gli educatori possano conoscersi.

Giro e visita del parco.

Dalle 9.45 alle 10.00: merenda (non inclusa)

Dalle 10.00 alle 12.30: attività con gli animali del parco in stalla (asini e cavalli)

Conosciamo l'asino: caratteristiche, abitudini, vita di branco e ruolo che ognuno riveste al suo interno. Passiamo alle presentazioni degli asini del parco: GIORGINA, LEON, REA, PATU', i "piccoli" WAFER e SUSANNINA.

Approcciamo con gentilezza l'asino, guidati dallo staff, per imparare a farsi accettare, avvicinarsi in sicurezza, accarezzarlo con dolcezza e condividere insieme gli spazi del suo recinto.





Conosciamo il cavallo e il pony, le caratteristiche e le differenze principali tra asino e cavallo. Impariamo che le differenze li rendono unici. Stringiamo amicizia con i cavalli del parco: ZEUS, PRINCESA, FALCO, ROSA FURIA, OLLINA, GIFT e il mini pony SANTIAGO.

Dopo le presentazioni, passiamo alla pratica! Grooming, pulizia dei cavalli, attività di vita in maneggio tutto in contesto di gioco e divertimento.

Prepariamo per i nostri animali il pastone, un'attività sensoriale e tattile che stimolerà i sensi e coinvolgerà i bambini grazie all'assegnazione di ruoli e compiti precisi.

Dalle 12.30 alle 13.30: pranzo al sacco o pranzo presso il bar ristoro del parco (solo su prenotazione)

Dalle 13.30 alle 14.00: momento di rilassamento/gioco libero

Dalle 14.00 alle 15.30 circa (laboratorio a scelta):

Prima opzione: ARTI IN STALLA: colori, musica ed emozioni – età min. 2+

Un laboratorio in cui la mediazione dell'asino ci aiuterà a veicolare le emozioni e trasformarle in colore ed arte, grazie anche al sottofondo musicale che ci accompagnerà durante lo svolgimento dell'attività. Spazio quindi alla creatività e libertà di espressione.



**Seconda opzione: PERCORSO TRA LE ERBE
AROMATICHE età min. 2+**

**Stimoliamo i sensi: riconosciamo profumi e foglie,
tocchiamo fiori ed erbe fresche, osserviamo forme,
colori e consistenze**

Partiamo alla scoperta delle erbe aromatiche presenti nel parco, riconosciamole e procediamo alla loro raccolta. Infine, selezioniamo le erbe che più ci piacciono e creiamo sacchetti profumati da portare a casa creando un mix di essenze che stimolano i sensi e portano serenità.



Terza opzione: SKYMANO® età min. 5+

Lo SkyMano® è un gioco sportivo adattato, tecnicamente definito come sport di squadra, di tipo situazionale, di invasione, privo del contatto fisico tra le due squadre. Caratteristica del gioco dello skymano: possono giocare nella stessa squadra anziani, giovani, atleti, disabili, carrozzati.

Lo SkyMano® consiste in una pallamano adattata, in cui le due squadre, si fronteggiano schierate in campo in posizioni fisse all'interno di appositi QUADRATI (RESQUARE, brevettato appositamente per questo sport) che delimitano lo spazio d'azione di ogni singolo giocatore.

Questo gioco permette, attraverso la sua didattica e alla pratica sportiva, di acquisire, migliorare, recuperare le diverse capacità coordinative, nonché condizionali.

In particolar modo nella terza età, questa pratica non solo permette di allenare in modo integrato la resistenza all'esercizio fisico, la forza, la reattività, la coordinazione, ma anche di prevenire e migliorare la demenza senile, attraverso il continuo coinvolgimento cognitivo durante le situazioni di gioco.

Inoltre la partecipazione di gruppo (squadra), in modo ludico-sportivo, aumenta l'aggregazione, l'integrazione, il senso di appartenenza e l'acquisizione di regole sociali, molto importanti per recuperare e contrastare alcuni stati psicologici, come la depressione, l'aggressività, l'ansia, l'introversione.

Quarta opzione: Ippomotricità e onomotricità età min. 2+

Nei giochi di ippo e onomotricità i bambini ridono, muovono il corpo e si mettono alla prova... sempre accompagnati dall'amore dei nostri animali.

Una serie di giochi ed attività motorie che stimolano, migliorano l'equilibrio e la coordinazione, sviluppano la collaborazione e rafforzano lo spirito di squadra. Aiutano al raggiungimento di obiettivi con il fine di aumentare la fiducia e la sicurezza di sé attraverso attività da terra con il pony o con l'asino.





Ore 16:00 merenda (non inclusa)

Alla fine della giornata, il gruppo giunto a piedi dovrà ripercorrere il sentiero per raggiungere il punto di raccolta (direzione Ranzi)

Il programma e i tempi indicati possono subire variazioni in base all'orario di arrivo/partenza del gruppo

AsinOlla "for you"

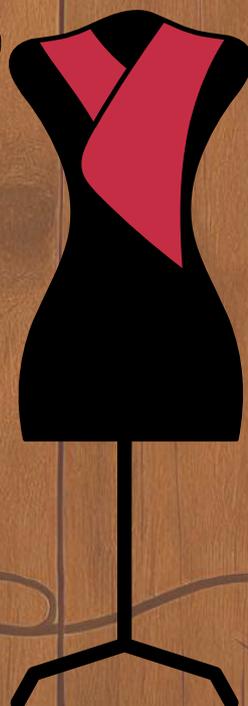
Programma su misura

Non hai trovato il programma per te?
Hai un gruppo composto da ragazzi più grandi?
Hai a disposizione solo mezza giornata o desideri sostituire un laboratorio con un'altra attività?

Inviaci una richiesta con la descrizione di ciò che fa per la tua classe.
Lo realizzeremo "su misura" secondo le esigenze degli alunni.



for you







Tutte le attività sono svolte con il supporto di uno staff qualificato e nel pieno rispetto dell'ambiente e degli animali. Per il pranzo e la merenda è necessario segnalare in anticipo eventuali intolleranze e/o allergie.

Tutte le stoviglie fornite sono di tipo usa e getta.

Il parco ha abolito quasi totalmente la plastica a favore di materiali

biodegradabili/compostabili.

Vi chiediamo di aiutarci nel mantenere il parco pulito rispettando le regole di raccolta differenziata regolamentate dal Comune.



Alunni ed insegnanti possono avvicinarsi agli animali solo in presenza del personale addetto. I materiali per i laboratori sono forniti dal parco.

La scuola o l'agenzia dovrà informarsi preventivamente sul percorso più facile per raggiungere il parco in base al mezzo di trasporto utilizzato e sulle aree di sosta consentite ai pullman nel Comune di Pietra Ligure.



Le attività in programma sono realizzate su base giornaliera e vengono adattate alle differenti fasce d'età. Tutto viene svolto all'aperto. In caso di maltempo sarà consentito modificare la data senza penali.

Il programma può subire variazioni in quanto tiene conto delle esigenze e dei ritmi degli animali oltre ai requisiti di sicurezza necessari per svolgere tali attività.

Il trasporto non è incluso. Nel caso non vengano rispettati gli orari di arrivo e partenza, non sarà rimborsata alcuna quota o differenza.

Numero minimo 15 alunni

Insegnanti accompagnatori : free "solo visita" (pranzo e merenda esclusi)

NOTE

Il parco è raggiungibile con mezzi non superiori ai 24 posti. In caso di bus più grande (max 55 posti 12 mt), è necessario percorrere una strada alternativa (DIREZIONE RANZI) che prevede 30 min. circa di camminata dall'area di fermata del pullman fino al parco Asinolla (difficoltà medio-facile) Questa scelta è consigliata a tutti per godere di una totale esperienza nella natura.



www.asinolla.it